**Пензенский государственный университет**

**Кафедра «Математическое обеспечение и применение ЭВМ»**

**ОТЧЕТ**

**по дисциплине «Русский язык и культура речи»**

**Практическая работа № 4**

**«Устная коммуникация. Публичное выступление»**

**Выполнила:**

ст. гр. 19ВИ1

Мельхов А.А.

**Проверила:**

Кучигина С.К.

**Пенза**

**2019г**

**Упражнение №7**

Подготовьте информационную речь (2-3 мин.) на одну из тем (объём –1-1,5 страницы). Обоснуйте актуальность выбранной темы. Используйте во вступлении приемы привлечения внимания аудитории. Учтите, что ваша аудитория - одногруппники.

Новые формы отдыха молодёжи

Новости науки и техники

Новости спортивной жизни города

Системы ЭВМ для «чайников»

Я расскажу Вам о…(гейм-дизайне /пауэрлифтинге /копирайтинге /троллинге /геокешинге /беллидансе /карвинге /паркуре /блоггинге/дейтинге/капоэйре/каучсёрфинге и т.п.).

**Новости науки и техники**

— «Рамблер» пытается оспорить права на nginx. По словам компании, её создатель разрабатывал технологию веб-сервера в рабочее время, пока её был сотрудником «Рамблера». Да, это было 15 лет назад, и что?.. Говорят, в московском офисе компании Nginx сегодня прошли обыски.  
  
— 15 российских технологических и околотехнологических компаний подписали кодекс этики по работе с данными. Они пообещали правильно их собирать, обрабатывать и использовать.  
  
— Facebook добавила в Oculus Quest функцию отслеживания движения рук. Она работает на компьютерном зрении с помощью данных с камер на VR-гарнитуре, контроллеры не нужны.

— МТС, «Сколтех» и дочерняя компания «Ростеха» договорились создавать в России оборудование с открытой архитектурой для сетей 5G. Huawei считает, что это будет нишевый продукт, и за своё железо не боится.  
  
— Однажды в октябре власти США, Великобритании и Австралии публично возжелали бэкдоры в WhatsApp и Facebook Messenger. Facebook подумала месяцок и ответила, что «не готова», — безопасность ей дороже.  
  
— Российская компания Zetta вместе с Университетом Лобачевского начала тестировать опытный образец нейромобиля. Это электромобиль, которым управляют силой мысли. С нейроинтерфейсом, в общем. В 2022 году надеются выпустить в продажу.

— GitHub хочет создать дочернюю компанию в Китае. Китайские власти очень эту идею поддерживают, потому что американские санкции – это вам не панда чихнула.  
  
— На серверах AWS нашли копии запросов американцев для получения свидетельства о рождении. Прямо сканами, и всё, естественно, без паролей. Там ФИО, даты рождения, адреса, имейлы, телефоны, вот это всё, 750 тысяч раз.  
  
— ИИ научился воссоздавать видео по тому, как по стенам и предметам скачет свет, отражённый от экрана, на котором это видео воспроизводится. Звучит по-дурацки, но алгоритм полезный, например, поможет беспилотникам догадываться о приближении другого авто из-за угла.

**Упражнение №9**

**Подготовьте агитационную речь (убеждающую или призывающую к действию) на 2 минуты. Определите аудиторию, для которой предназначена ваша речь (профессорско-преподавательская, родители, сверстники, маленькие дети, бизнесмены, горожане, чиновники и т.д.). Попросите одногруппников «подыграть» Вам в процессе коммуникации. Продумайте систему логических и психологических доводов.**

Посмотрите этот фильм!/ Прочтите книгу!

Эта вещь должна быть в каждом доме!/ Никогда это не покупайте!

Нужно подавать нищим.

Говорите правильно – это красиво.

Заведите собаку!

Мечтайте!

Изучайте английский язык (арчинский язык/язык линкос/**язык на'ви**/ **язык** токи пона/ **язык** квенья)!

Ходите к зубному врачу, пока зубы еще не болят!

Имейте цель в жизни и идите к ней!

Вампиры могут заболеть СПИДом!

НИКОГДА НЕ ПОКУПАЙТЕ ЭТО РЕБЕНКУ

От покупки каких игрушек лучше воздержаться и как их правильно совершать.

**Во-первых,** лучше всего покупать игрушки в специализированных магазинах с хорошей репутацией. Откажитесь от покупки игрушек с рук и будьте предельно внимательными при покупке игрушек и игр в небольших торговых точках или на рынках.

**Во-вторых,**место, где Вы покупаете игрушки, не должно быть «безымянным», - независимо от размера торговой точки, должна быть оформлена вывеска с фирменным названием, указанием юридического лица или данных индивидуального предпринимателя, временем работы. Информационный стенд или уголок потребителя также должны быть доступны для покупателя.

**В-третьих,** выбирая игру или игрушку, обратите внимание на маркировку. Маркировка должна быть достоверной, проверяемой, четкой, легко читаемой, доступной и для осмотра и идентификации. Маркировка наносится изготовителем (уполномоченным изготовителем лицом) и импортером. Маркировка может быть нанесена как на само изделие, так и на ярлык или индивидуальную упаковку.

Маркировка должна содержать следующую информацию:

1. наименование игрушки;
2. наименование страны, где изготовлена игрушка;
3. наименование и местонахождение изготовителя (уполномоченного изготовителем лица), импортера, информацию для связи с ними;
4. товарный знак изготовителя (при наличии);
5. минимальный возраст ребенка, для которого предназначена игрушка или пиктограмма, обозначающая возраст ребенка;
6. основной конструкционный материал (для детей до 3 лет) (при необходимости);
7. способы ухода за игрушкой (при необходимости);
8. дата изготовления (месяц, год);
9. срок службы или срок годности (при их установлении);
10. условия хранения (при необходимости).

**ПОМНИТЕ:**

* Игрушка, предназначенная для игры детьми, возраст которых не достиг трех лет, не должна содержать в своем составе мех, фарфоровые и стеклянные элементы, бумагу и картон, ворсованную резину.
* Если игрушка содержит в себе гранулы, менее 3-х мм, то гранулы должны быть во внутреннем чехле игрушки.
* Игрушка не должна иметь резкого запаха или острые детали, о которые ребенок может травмироваться.
* Игрушка и съемные детали игрушки, предназначенной для детей в возрасте до 3 лет, а также игрушки, непосредственно закрепляемые на пищевых продуктах, должны иметь такие размеры, чтобы избежать попадания в верхние дыхательные пути.
* Мягконабивная игрушка не должна содержать в наполнителе твердых или острых инородных предметов. Швы мягконабивной игрушки должны быть прочными.
* Маски и шлемы для игры из воздухонепроницаемого материала, полностью покрывающие голову ребенка, должны быть разработаны и изготовлены таким образом, чтобы исключить риск удушья в результате недостаточной вентиляции.
* Игрушка, внутри которой может поместиться ребенок и представляет для него замкнутое пространство, должна иметь отверстие для выхода, легко открываемое изнутри, а также иметь поверхность с вентиляционными отверстиями.
* В конструкторах и моделях для сборки детьми в возрасте до 10 лет пайка не допускается.
* Не допускается поверхностное окрашивание и роспись игрушек-погремушек и игрушек, контактирующих со ртом ребенка.
* В игрушках настольно-печатных текст и рисунки должны быть четкими и контрастными по отношению к основному фону.
* Игрушки с использованием светодиодов не должны оказывать отрицательное воздействие на органы зрения ребенка, создавать вредных излучений.
* В игрушках запрещается использование систем лазерного излучения всех типов.
* В электрической игрушке, а также ни на одной ее составной части номинальное напряжение не должно превышать 24 В.
* Детали игрушек, контактирующие или способные контактировать с источником электрической энергии, а также кабели, провода должны быть изолированы и механически защищены с целью исключения риска поражения электрическим током.
* Шнуры для летающих игрушек должны быть неметаллическими и обладать диэлектрическими свойствами.

**Упражнение №12**

Игра "Приведи аргумент". Вам надо привести несколько аргументов (2 минимум) в поддержку высказываний.

-Студенты не должны подрабатывать в свободное от учебы время.

-Студенты должны подрабатывать в свободное от учебы время.

-Вежливость помогает жить.

-Красиво одеваться может каждый.

-Казаться умным несложно.

1. Студенты не должны подрабатывать в свободное от учебы время, потому что:

А) Основная задача студента – учиться. Очень сложно совмещать работу с учёбой, особенно в период сессии

Б) Останется меньше времени на отдых, в связи с чем качество усвоения новой информации на парах будет склонно к нулю.

1. Студенты должны подрабатывать в свободное от учебы время, потому что:

А) Им не придётся просить деньги у родителей, ведь они смогут обеспечивать себя самостоятельно.

Б) Подработка даёт возможность почувствовать себя самостоятельным, научиться грамотно распределять финансы, работать в коллективе.

1. Вежливость помогает жить, потому что:

А) Сказанное с утра пренебрежительное слово может испортить настроение на весь день, а приветливое пожелание, сопровождающееся улыбкой, может поднять настроение.

Б) Всегда приятно общаться с вежливым человеком, если ты будешь вежливым с окружающими, то люди к тебе потянуться.

1. Красиво одеваться может каждый.

А) Для того, чтобы одеваться красиво не обязательно тратить на одежду большие деньги, ведь всегда можно найти более дешёвый аналог фирменной одежды.

Б) Так же, можно найти модель одежды, которая тебе нравится в интернете и сшить её самому, либо заказать услуги швеи.

1. Казаться умным несложно.

Для этого достаточно лишь:

А) Смотреть собеседнику прямо в глаза, ведь умение налаживать зрительный контакт ассоциируется с высоким уровнем интеллекта.

Б) Ходьба с определенным ритмом, заставляет других людей воспринимать вас умнее, чем вы есть на самом деле. Люди, которые ходят быстрее или медленнее, чем среднестатистический человек считаются менее умными.

Людей, которые ходят медленно считают некомпетентными, потому что они требуют больше времени для выполнения простых задач.